

Комплект оценочных средств разработан на основе Федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования по специальности СПО 40.02.04 Юриспруденция для квалификации Юрист

Уровень подготовки – базовый, программы учебной дисциплины **ОП.09 Право интеллектуальной собственности в сфере информационных технологий**

Разработчик: Чич Ю. А., преподаватель ФГБОУ ВО КубГУ

Одобрено на заседании предметной - цикловой комиссии по специальности Юриспруденция
Протокол № 1 от «14» января 2025 года

Председатель предметно-цикловой
комиссии

_____ /К.Р. Калякина/

**Паспорт комплекта оценочных средств по учебной дисциплине
ОП.09 Право интеллектуальной собственности в сфере
информационных технологий**

Используемые оценочные средства представлены в таблице 1.

Таблица 1. Матрица освоения компетенций по темам учебной дисциплины

| Контролируемые разделы, темы | Формируемые компетенции | Оценочные средства | | |
|--|---|-----------------------------|----------------------------|------------|
| | | Количество тестовых заданий | Другие оценочные средства | |
| | | | Вид | Количество |
| Раздел 1 Общие положения права интеллектуальной собственности | | | | |
| Тема 1.1. Система интеллектуальных прав. Субъекты и объекты | ОК 02.; ОК 09.; ПК 1.1.; ПК. 1.2.; ПК 1.3 | 16 | Вопросы для устного опроса | 22 |
| | | | Разноуровневые задания | 3 |
| Раздел 2. Авторское право в ИТ-сфере (Программы и Сайты) | | | | |
| Тема 2.1. Правовая охрана про-грамм для ЭВМ и баз данных | ОК 02.; ОК 09.; ПК 1.1.; ПК. 1.2.; ПК 1.3 | | Темы для докладов | 30 |
| | | | Тесты | |
| Тема 2.2. Лицензирование ПО и контент в Интере-те | ОК 02.; ОК 09.; ПК 1.1.; ПК. 1.2.; ПК 1.3 | | | |
| Раздел 3. Патентное право и средства индивидуализации | | | | |
| Тема 3.1 Патентование ИТ-решений и защита брендов | ОК 02.; ОК 09.; ПК 1.1.; ПК. 1.2.; ПК 1.3 | | | |
| Тема 3.2. Договоры и защита прав в суде | ОК 02.; ОК 09.; ПК 1.1.; ПК. 1.2.; ПК 1.3 | | | |

Формы и методы контроля по элементам, составляющим учебную дисциплину «Право интеллектуальной собственности в сфере информационных технологий», представлены в таблице 2.

Таблица 2. Формы и методы контроля

| Элемент учебной дисциплины | Формы и методы контроля | | | |
|--|-------------------------|--------------------|--------------------------|-------------------------|
| | Текущий контроль | | Промежуточная аттестация | |
| | Форма контроля | Проверяемые ОК, ПК | Форма контроля | Проверяемые ОК, ПК, У,З |
| Раздел 1 Общие положения права интеллектуальной собственности | | | | |
| Тема 1.1. Система | Вопросы для устного | ОК 02.; | Дифференц | ОК 02.; |

| | | | | |
|---|--|---|--------------------|---|
| интеллектуальных прав. Субъекты и объекты | опроса Тестовые задания Разноуровневых заданий Темы для докладов Задания для контрольной работы Самостоятельная работа (проектная работа) | ОК 09.; ПК 1.1.; ПК. 1.2.; ПК 1.3 | ированный зачёт | ОК 09.; ПК 1.1-1.3 У1-У7 31-39 |
| Раздел 2. Авторское право в ИТ-сфере (Программы и Сайты) | | | | |
| Тема 2.1. Правовая охрана программ для ЭВМ и баз данных | Вопросы для устного опроса Тестовые задания Разноуровневых заданий | ОК 02.; ОК 09.; ПК 1.1.; ПК. 1.2.; ПК 1.3 | | |
| Тема 2.2. Лицензирование ПО и контент в Интернете | Темы для докладов Задания для контрольной работы Самостоятельная работа (проектная работа) | ОК 02.; ОК 09.; ПК 1.1.; ПК. 1.2.; ПК 1.3 | | |
| Раздел 3. Патентное право и средства индивидуализации | | | | |
| Тема 3.1 Патентование ИТ-решений и защита брендов | Вопросы для устного опроса Тестовые задания Разноуровневых заданий | ОК 02.; ОК 09.; ПК 1.1.; ПК. 1.2.; ПК 1.3 | | |
| Тема 3.2. Договоры и защита прав в суде | Темы для докладов Задания для контрольной работы Самостоятельная работа (проектная работа) | ОК 02.; ОК 09.; ПК 1.1.; ПК. 1.2.; ПК 1.3 | | |

Оценка освоения дисциплины ОП.09 Право интеллектуальной собственности в сфере информационных технологий

Вопросы для устного опроса:

1. Понятие и система интеллектуальной собственности в Российской Федерации: основные институты и источники права.
2. Объекты интеллектуальных прав в IT-сфере: программы для ЭВМ, базы данных, веб-сайты, доменные имена.
3. Понятие и признаки программы для ЭВМ как объекта авторского права.
4. Личные неимущественные права автора программного обеспечения: содержание и особенности реализации.
5. Исключительное право на программу для ЭВМ: содержание, сроки действия и способы распоряжения.
6. Служебные произведения в IT-компаниях: порядок оформления отношений между работником и работодателем.
7. Договор авторского заказа на разработку программного обеспечения: существенные условия и риски сторон.
8. Лицензионный договор: виды лицензий (исключительная, неисключительная), существенные условия.
9. Договор об отчуждении исключительного права на программу для ЭВМ: отличия от лицензионного договора.
10. Свободное программное обеспечение (Open Source): основные виды лицензий (GPL, MIT, BSD) и правовые последствия их использования.
11. Правовая охрана баз данных: авторское право на структуру и смежное право изготовителя базы данных.
12. Патентование в IT-сфере: условия патентоспособности алгоритмов, интерфейсов и программно-аппаратных комплексов.
13. Режим коммерческой тайны (ноу-хау) как способ защиты исходного кода и алгоритмов: преимущества и недостатки.
14. Государственная регистрация программ для ЭВМ и баз данных: процедура, необходимые документы и правовое значение.
15. Правовой режим веб-сайта как сложного объекта интеллектуальной собственности.
16. Доменные имена и их соотношение с товарными знаками: проблемы киберсквоттинга и способы защиты.
17. Ответственность за нарушение интеллектуальных прав: гражданско-правовая, административная и уголовная.
18. Способы защиты интеллектуальных прав в интернете: блокировка сайтов, антипиратский закон.
19. Технические средства защиты авторских прав (DRM) и правовые последствия их обхода.
20. Особенности правового регулирования разработки ПО с использованием технологий искусственного интеллекта.
21. Правовые аспекты использования чужого контента (изображений, текстов, музыки) при создании мультимедийных продуктов и игр.
22. Международная охрана интеллектуальной собственности в IT: Бернская конвенция, Договор ВОИС по авторскому праву.

Критерии оценки освоения дисциплины на этапе проведения устного опроса

| Оценки по дисциплине | | | |
|----------------------|--------|--------------|----------------|
| Отлично | Хорошо | Удовлетвори- | Неудовлетвори- |

| | | тельно | тельно |
|--|--|--|---|
| Студент свободно отвечает на вопросы, показывает глубокое знание темы, возможности практического применения знаний | Ответы не достаточно полные, допускаются отдельные ошибки. При правильном теоретическом ответе студент затрудняется в примере практического применения знаний. | Студент может ответить лишь на некоторые вопросы темы (не менее 30%) | Студент не усвоил тему. Не может ответить на 30% поставленных вопросов. |

Комплект разноуровневых заданий

Задача 1

Программист Иванов работает в компании ООО «СофтДевелопмент» по трудовому договору в должности «Ведущий разработчик». В его должностной инструкции указано, что он обязан разрабатывать модули для корпоративной CRM-системы компании. В свободное от работы время, используя личный ноутбук, но иногда применяя фрагменты кода, написанные им для работы (стандартные библиотеки утилит), Иванов создал мобильную игру «Космические гонки». Игра стала популярной, и Иванов начал получать доход от рекламы.

Узнав об этом, директор ООО «СофтДевелопмент» потребовал передать права на игру компании, аргументируя это тем, что Иванов — сотрудник компании, использовал навыки, полученные на работе, и фрагменты рабочего кода.

Является ли мобильная игра «Космические гонки» служебным произведением?

Кому принадлежит исключительное право на игру в данной ситуации?

Влияет ли использование фрагментов рабочего кода (библиотек) на правовой статус итогового продукта?

Задача 2

Стартап «ФинТехПро» разрабатывает проприетарное (закрытое) программное обеспечение для банковского сектора, которое планирует продавать по дорогим лицензиям. Для ускорения разработки модуля шифрования данных ведущий программист решил использовать готовую библиотеку, найденную на GitHub, которая распространяется под лицензией GNU GPL v3 (General Public License). Он включил эту библиотеку в основной код продукта методом статической линковки.

Продукт был выпущен и продан первому крупному банку. Через месяц конкуренты, проанализировав ПО, потребовали от «ФинТехПро» открыть исходный код всей банковской системы, ссылаясь на условия лицензии использованной библиотеки.

В чем заключается «вирусный эффект» (copyleft) лицензии GNU GPL v3?

Обосновано ли требование конкурентов (или любых третьих лиц) об открытии исходного кода всего продукта?

Какие юридические и технические ошибки допустил стартап и как их можно было избежать?

Задача 3

Индивидуальный предприниматель Петров заказал у веб-студии ООО «ВебМастер» разработку интернет-магазина. Стороны заключили договор возмездного оказания услуг, в котором было указано: «Исполнитель обязуется разработать сайт по ТЗ Заказчика, а Заказчик обязуется оплатить работу». В договоре не было отдельного раздела об

интеллектуальных правах, была лишь фраза: «Сайт переходит в собственность Заказчика после оплаты».

Сайт был сделан, Петров оплатил работу и получил доступ к хостингу. Через год Петров решил сменить веб-студию для доработки сайта. Однако ООО «ВебМастер» заявило, что дизайн сайта и программный код принадлежат им, а Петрову было предоставлено лишь право пользования. Студия потребовала дополнительную плату за отчуждение исключительных прав.

Как толкуется фраза «Сайт переходит в собственность» с точки зрения части 4 ГК РФ? Достаточно ли её для перехода исключительного права?

Кому принадлежат исключительные права на дизайн и код сайта в данном случае по умолчанию?

Каким должен был быть договор (вид договора и формулировки), чтобы Петров гарантированно получил все права на сайт?

Критерии оценки освоения дисциплины на этапе проведения самостоятельной работу обучающихся

| Форма текущего контроля | Критерии оценки | | | |
|-------------------------|--|--|---|---|
| | отлично | хорошо | удовлетворительно | неудовлетворительно |
| Разноуровневые задания | ответ обучающегося полный и правильный на основании изученного материала, изложен в определенной логической последовательности, научным языком; Задача решена верно, приведено полное правильное решение, включающее правильный ответ и полное верное объяснение с указанием применяемых формул, законов, правил. ответ самостоятельный; | ответ обучающегося полный и правильный на основании изученного материала; материал изложен в определенной логической последовательности, при этом допущены две-три несущественные ошибки, исправленные по требованию преподавателя; решение задачи вызвало небольшие затруднения; ответ получен, решение в целом верное, но либо недостаточно обоснованное, либо содержит вычислительные погрешности, в результате которых ответ | ответ обучающегося полный, но при этом допущена существенная ошибка или ответ неполный, несвязный; задача решена, но допущены ошибки в вычислениях, единицах измерений, обучающийся выполняет практическое задание с небольшой помощью преподавателя; | выявлены недостатки в подготовке обучающегося, которые являются серьезным препятствием к успешному овладению последующим материалом, решение не соответствует ни одному из критериев, перечисленных выше. |

| | | | | |
|--|--|--|--|--|
| | | может быть неверным. потребовалась помощь преподавателя; | | |
|--|--|--|--|--|

Тематика докладов / сообщений

1. Программа для ЭВМ как объект авторского права: специфика охраны в РФ и за рубежом.
2. Служебное произведение в IT-компаниях: оформление отношений с разработчиками.
3. Правовой режим баз данных: авторское право vs смежное право изготовителя.
4. Личные неимущественные права программиста: право на имя и неприкосновенность кода.
5. Депонирование и государственная регистрация ПО: процедура и значение.
6. Защита интерфейса и дизайна ПО: концепция «Look and feel» в судебной практике.
7. Свободное использование произведений в интернете и пределы цитирования.
8. Патентование алгоритмов и бизнес-методов: подходы Роспатента и зарубежных ведомств.
9. Патентные тролли в IT-индустрии: методы защиты и профилактики.
10. Доменные споры: конфликт права на домен и товарного знака (UDRP и суды).
11. Средства индивидуализации IT-стартапа: фирменное наименование, коммерческое обозначение, товарный знак.
12. Киберсквоттинг и тайпосквоттинг: правовые механизмы борьбы.
13. Критерии патентоспособности IT-решений: новизна, изобретательский уровень, промышленная применимость.
14. Виды лицензионных договоров в IT: исключительная и неисключительная лицензия.
15. Правовая природа Open Source лицензий (GPL, MIT, Apache, BSD).
16. Риски использования свободного ПО (Open Source) в коммерческой разработке.
17. Юридическая сила «оберточных» лицензий и click-wrap соглашений (EULA).
18. Правовая квалификация SaaS-договоров: услуга или аренда ПО?
19. Искусственный интеллект и авторское право: принадлежность прав на результаты работы нейросетей.
20. Правовой статус NFT: что на самом деле покупает владелец токена.
21. Смарт-контракты как форма заключения сделок в сфере IP.
22. Big Data: интеллектуальная собственность на массивы данных.
23. Дипфейки (Deepfakes): правовая охрана образа гражданина и голоса.
24. Правовые аспекты разработки видеоигр (GameDev) как сложного объекта.
25. Метавселенные: защита виртуальной собственности и товарных знаков.
26. «Антипиратский закон» и механизмы блокировки сайтов-нарушителей.
27. Ответственность информационных посредников (провайдеров, хостингов) за нарушения пользователей.
28. Реверс-инжиниринг (обратная разработка): границы законности.
29. Параллельный импорт IT-оборудования и программного обеспечения.
30. Налоговые аспекты трансграничной передачи прав на программное обеспечение.

Критерии оценки освоения дисциплины на этапе подготовке сообщения / доклада

| Оценки по дисциплине | | | |
|----------------------|--------|-------------------|---------------------|
| Отлично | Хорошо | Удовлетворительно | Неудовлетворительно |

| | | | |
|--|---|---|--|
| студент самостоятельно изучил литературные и электронные источники по теме, систематизировал материал и кратко его изложил, тема раскрыта достаточно полно, использована научная терминология, использован иллюстративный материал | Материал излагается в свободной форме, но допускаются отдельные ошибки, сообщение не достаточно полно раскрывает тему; не использован иллюстративный материал | раскрыты лишь некоторые вопросы темы сообщения, студент не владеет материалом; сообщение прочитано с ошибками в научных терминах; | студент не раскрыл тему, не ориентируется в материале исследования, сообщение не подготовлено. |
|--|---|---|--|

Тестирование

Методические указания по проведению тестирования

1. Место проведения: учебная аудитория.
2. Условия проведения: индивидуальная работа обучающихся; предусмотрено использование справочных материалов (периодическая система химических элементов, обобщенная схема классов неорганических и органических соединений, калькулятор).
3. Порядок проведения:

Подготовительный этап:

 - объявление времени и места тестирования;
 - объявление цели тестирования, времени выполнения теста;
 - оглашение тем, выносимых на тестирование;
 - объяснение правил работы с тестовыми заданиями
 - объяснение правил поведения при выполнении тестовых заданий.

Основной этап:

 - контролирование выполнения тестирования всеми студентами;
 - обеспечение самостоятельности работы студентов.

Завершение тестирования:

 - сбор бланков ответов;
 - обсуждение ответов на вопросы, которые вызвали наибольшее затруднение;
 - проверка тестовых заданий в соответствии к ключами верных ответов;
 - проведение анализа результатов;
 - статистическая обработка результатов тестирования;
 - выставление оценок и занесение их в журнал текущего контроля успеваемости студентов.

Тесты № 1

1. Как в Российской Федерации охраняется программа для ЭВМ?

- А) Как изобретение.
- Б) Как литературное произведение.
- В) Как полезная модель.
- Г) Как промышленный образец.

2. Кто изначально является автором программы для ЭВМ, созданной в IT-компании?

- А) Генеральный директор компании.
- Б) Юридическое лицо (сама компания).
- В) Физическое лицо (программист), творческим трудом которого она создана.

- Г) Заказчик программы.
- 3. Что такое «исключительное право» на программное обеспечение?**
- А) Право называться автором программы.
 - Б) Имущественное право использовать программу любым законным способом и распоряжаться ею.
 - В) Право на неприкосновенность кода (запрет вносить изменения).
 - Г) Право требовать указания своего имени на коробке с диском.
- 4. Какой договор обычно заключается при покупке «коробочной» версии ПО или скачивании приложения (когда пользователь нажимает «Я согласен»)?**
- А) Договор отчуждения исключительного права.
 - Б) Лицензионный договор присоединения (EULA).
 - В) Договор подряда.
 - Г) Договор купли-продажи товара.
- 5. Требуется ли обязательная государственная регистрация программы для ЭВМ для возникновения авторских прав на нее?**
- А) Да, обязательно в Роспатенте.
 - Б) Да, но только если программа продается за деньги.
 - В) Нет, права возникают в момент создания, регистрация добровольна.
 - Г) Нет, программы для ЭВМ вообще не регистрируются.
- 6. Как называется незаконный захват доменных имен с целью их перепродажи владельцам соответствующих товарных знаков?**
- А) Фишинг.
 - Б) Киберсквоттинг.
 - В) Реверс-инжиниринг.
 - Г) Краудфандинг.
- 7. Какой срок действия исключительного права на программу для ЭВМ (по общему правилу для автора-гражданина в РФ)?**
- А) 10 лет.
 - Б) 20 лет с даты регистрации.
 - В) Всю жизнь автора плюс 70 лет после его смерти.
 - Г) Бессрочно.
- 8. Что такое Open Source лицензия?**
- А) Лицензия, запрещающая любое копирование программы.
 - Б) Лицензия на программное обеспечение с открытым исходным кодом.
 - В) Лицензия, выдаваемая только государственным органам.
 - Г) Лицензия на использование пиратского софта.

Тесты № 2

- 1. Программист Иванов написал код в рабочее время по заданию работодателя, но в трудовом договоре нет пункта о служебных произведениях. Кому принадлежит исключительное право на код?**
- А) Иванову, так как нет прямого указания в договоре.
 - Б) Работодателю, так как код создан в рамках трудовых обязанностей (по закону).
 - В) Код переходит в общественное достояние.
 - Г) 50% Иванову, 50% работодателю.
- 2. В чем ключевая особенность «вирусных» лицензий (copyleft), например, GNU GPL?**
- А) Они позволяют использовать код только в некоммерческих целях.
 - Б) Они требуют, чтобы любое производное ПО, созданное на основе этого кода, распространялось под той же самой лицензией (открывалось).
 - В) Они запрещают модификацию исходного кода.

- Г) Они требуют выплаты роялти автору исходного кода.
- 3. Можно ли запатентовать алгоритм как таковой (сам по себе) в РФ?**
- А) Да, любой алгоритм патентуется.
 - Б) Нет, программы для ЭВМ и математические методы не являются изобретениями, если они не имеют технического характера и не решают техническую задачу.
 - В) Да, но только как полезную модель.
 - Г) Да, если алгоритм записан на бумаге.
- 4. Компания А зарегистрировала домен «super-soft.ru». Через месяц Компания Б зарегистрировала товарный знак «Super Soft» (по классам МКТУ, связанным с ПО). Кто выиграет спор за домен?**
- А) Компания Б, так как товарный знак всегда главнее.
 - Б) Компания А, так как домен был зарегистрирован раньше даты приоритета товарного знака.
 - В) Никто, домен аннулируют.
 - Г) Роспатент, так как он регулирует домены.
- 5. Что из перечисленного НЕ является нарушением прав на базу данных (смежное право изготовителя)?**
- А) Извлечение и использование существенной части базы данных.
 - Б) Создание аналогичной базы данных с нуля путем самостоятельного сбора информации из открытых источников.
 - В) Парсинг (автоматический сбор) всего контента базы данных конкурента.
 - Г) Систематическое извлечение несущественных частей базы данных, если это вредит нормальному использованию базы.
- 6. Является ли законным реверс-инжиниринг (декомпиляция) программы для ЭВМ в РФ?**
- А) Категорически запрещен.
 - Б) Разрешен в любых целях, если купил лицензию.
 - В) Разрешен только в целях достижения совместимости с другой программой, если эта информация недоступна иным образом, и только в необходимых пределах.
 - Г) Разрешен только для учебных целей в университетах.
- 7. Кому принадлежат права на произведения, созданные искусственным интеллектом (нейросетью) без творческого вклада человека (согласно текущей практике в РФ и большинстве стран)?**
- А) Разработчику нейросети.
 - Б) Пользователю, который ввел запрос (промт).
 - В) Самой нейросети (электронному лицу).
 - Г) Никому, такие объекты находятся в общественном достоянии, так как автором может быть только человек.
- 8. Что такое «исчерпание права» применительно к программному обеспечению?**
- А) Ситуация, когда срок действия лицензии истек.
 - Б) Принцип, по которому после первой легальной продажи экземпляра ПО правообладатель не может запрещать его дальнейшую перепродажу (распространение).
 - В) Полная утрата исходного кода программы.
 - Г) Запрет на использование ПО за границей.

Критерии оценки освоения дисциплины на этапе проведения тестирования по темам

| Оценки по дисциплине | | | |
|----------------------|--------|-------------------|---------------------|
| Отлично | Хорошо | Удовлетворительно | Неудовлетворительно |

| | | | |
|---|--|---|---|
| Глубокое знание темы, 90-100% правильно выполненных заданий | Хорошее понимание темы, 89-70% правильно выполненных заданий | Плохое понимание темы, 69-50% правильно выполненных заданий | Студент не усвоил тему, менее 50% правильно выполненных заданий |
|---|--|---|---|

Комплект оценочных средств по формам промежуточного контроля

Место проведения: учебная аудитория.

Условия проведения: каждый студент должен работать индивидуально.

Использование вспомогательной литературы и подсказок не допускается.

Порядок проведения: рекомендуется дифференцированный зачет проводить письменно, в виде теста.

Перечень рекомендуемых вопросов для подготовки к дифференцированному зачету

1. Понятие и сущность интеллектуальной собственности. Роль интеллектуальной собственности в информационном обществе.
2. Система источников права интеллектуальной собственности в Российской Федерации (ГК РФ, международные договоры).
3. Институты права интеллектуальной собственности: авторское право, патентное право, право на средства индивидуализации.
4. Объекты интеллектуальных прав в сфере IT: классификация и особенности.
5. Субъекты права интеллектуальной собственности: авторы, правообладатели, соавторы.
6. Понятие и признаки объекта авторского права. Программы для ЭВМ и базы данных как объекты авторского права.
7. Личные неимущественные права автора программы для ЭВМ (право авторства, право на имя, право на неприкосновенность).
8. Исключительное право на произведение: содержание, срок действия, способы распоряжения.
9. Служебные произведения в IT-сфере: условия возникновения прав у работодателя и работника.
10. Свободное использование произведений (программ для ЭВМ) без согласия автора и без выплаты вознаграждения.
11. Особенности правовой охраны баз данных (авторское право и смежное право изготовителя базы данных).
12. Государственная регистрация программ для ЭВМ и баз данных: процедура, значение, правовые последствия.
13. Договор об отчуждении исключительного права: существенные условия, форма, государственная регистрация.
14. Лицензионный договор: виды (простая, исключительная), существенные условия, ответственность сторон.
15. Виды лицензий на программное обеспечение: проприетарные (коммерческие) и свободные (Open Source).
16. Особенности лицензий EULA (End User License Agreement) и «оберточных» лицензий.
17. Свободные лицензии (GNU GPL, MIT, Apache, BSD): основные принципы и различия (копилефт и пермиссивные лицензии).

18. Патентное право в IT: патентование алгоритмов, интерфейсов и аппаратно-программных комплексов.
19. Условия патентоспособности изобретений, полезных моделей и промышленных образцов.
20. Процедура получения патента: подача заявки, экспертиза, выдача патента. Права патентообладателя.
21. Правовая охрана топологий интегральных микросхем: понятие, субъекты, срок охраны.
22. Секрет производства (ноу-хау) в IT-сфере: понятие, режим коммерческой тайны, отличия от патента.
23. Средства индивидуализации участников гражданского оборота и продукции: товарные знаки, знаки обслуживания, фирменные наименования.
24. Регистрация товарного знака для IT-продукта (логотип приложения, название сервиса). Классы МКТУ.
25. Доменные имена и их соотношение с товарными знаками. Споры о доменных именах (киберсквоттинг).
26. Защита интеллектуальных прав в сети Интернет: специфика фиксации нарушений и доказательная база.
27. Ответственность информационных посредников (провайдеров, хостингов, администраторов сайтов) за нарушение интеллектуальных прав.
28. Технические средства защиты авторских прав (DRM): правовой статус и ответственность за их обход.
29. Гражданско-правовая ответственность за нарушение интеллектуальных прав: возмещение убытков vs компенсация.
30. Административная и уголовная ответственность за нарушение авторских и смежных прав, изобретательских и патентных прав (ст. 7.12 КоАП РФ, ст. 146 УК РФ).
31. Понятие контрафакта. Признаки контрафактного программного обеспечения.
32. Международная охрана интеллектуальной собственности: Бернская конвенция, Договор ВОИС по авторскому праву.
33. Особенности правового регулирования контента, создаваемого пользователями (User-generated content).
34. Правовые аспекты использования произведений, созданных искусственным интеллектом. Кому принадлежат права?
35. Правовой режим веб-сайта как сложного объекта интеллектуальной собственности.
36. Особенности защиты прав на дизайн пользовательского интерфейса (UI) и пользовательский опыт (UX).
37. Аудит интеллектуальной собственности (IP Due Diligence) в IT-компании: цели и задачи.
38. Способы защиты прав разработчиков компьютерных игр (геймдев): код, графика, сценарий, персонажи.
39. Понятие «цифрового пиратства» и современные методы борьбы с ним.
40. Судебная практика по спорам в сфере интеллектуальной собственности в IT (примеры знаковых дел).

Форма примерного билета для проведения дифференцированного зачета

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования
«Российский экономический университет имени Г.В. Плеханова»
Краснодарский филиал РЭУ им. Г.В. Плеханова
Отдел среднего профессионального образования

| | | |
|--|---|--|
| Рассмотрено предметно-цикловой комиссией специальности Юриспруденция | Билет к дифференцированному зачету № 1 | УТВЕРЖДАЮ: |
| Протокол № __ от «__» __.202_ г. | Дисциплина ОП. 09 Право интеллектуальной собственности в сфере информационных технологий | Начальник отдела СПО _____ С.А. Марковская (подпись) |
| Председатель ПЦК _____/ К.Р. Калякина / (подпись) | Специальность 40.02.04 Юриспруденция | |

1. Понятие и признаки объекта авторского права. Программы для ЭВМ и базы данных как объекты авторского права.
2. Правовая охрана топологий интегральных микросхем: понятие, субъекты, срок охраны.
3. Судебная практика по спорам в сфере интеллектуальной собственности в ИТ (примеры знаковых дел).

Ведущий преподаватель _____

(подпись)

(расшифровка подписи)

| Форма итогового контроля | Критерии оценки | | | |
|--|---|--|---|---|
| | отлично | хорошо | удовлетворительно | неудовлетворительно |
| Дифференцированный зачет/зачет с оценкой | Глубокое знание темы, 91-100% правильно выполненных заданий | Хорошее понимание темы, 90-71% правильно выполненных заданий | Плохое понимание темы, 70-51% правильно выполненных заданий | Обучающийся не усвоил тему, менее 50% правильно выполненных заданий |