

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Петровская Анна Викторовна

Должность: Директор

Дата подписания: 09.09.2025 15:28:03

Уникальный программный ключ:

798bda6555fbdebe827768f6f1710bd17a9070c31fdc1b6a6ac5a1f10c8c5199

Приложение 3

к основной профессиональной образовательной программе
по направлению подготовки 40.03.01 Юриспруденция

направленность (профиль) программы

Гражданско-правовой

**Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования
«Российский экономический университет имени Г.В. Плеханова»
Краснодарский филиал РЭУ им. Г.В. Плеханова**

Факультет экономики, менеджмента и торговли

Кафедра экономики и цифровых технологий

ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ

по дисциплине **Б1.О.ДЭ.02.03 ОСНОВЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ ДЛЯ РЕШЕНИЯ
ПРИКЛАДНЫХ ЗАДАЧ**

Направление подготовки

40.03.01 Юриспруденция

Направленность (профиль) программы

Гражданско-правовой

Уровень высшего образования

Бакалавриат

Год начала подготовки 2025

Краснодар – 2024 г.

Составитель:

к.т.н., доцент, доцент кафедры экономики и цифровых технологий Р.Н. Фролов

Оценочные материалы одобрены на заседании кафедры корпоративного и государственного управления Краснодарского филиала РЭУ им. Г.В. Плеханова, протокол от 21.11.2024 №4

ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ

по дисциплине «Основы программирования для решения
прикладных задач»

ПЕРЕЧЕНЬ КОМПЕТЕНЦИЙ С УКАЗАНИЕМ РЕЗУЛЬТАТОВ ОБУЧЕНИЯ И ЭТАПОВ ИХ ФОРМИРОВАНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Формируемые компетенции (код и наименование компетенции)	Индикаторы достижения компетенций (код и наименование индикатора)	Результаты обучения (знания, умения)	Наименование контролируемых разделов и тем
УК-1. Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач.	УК-1.1. Осуществляет поиск необходимой информации, опираясь на результаты анализа поставленной задачи	УК-1.1. 3-1. Знает основные методы критического анализа и основы системного подхода как общенаучного метода	Тема 1. Введение в программирование Тема 2. Основы программирования Тема 3. Особенности работы со строками, структурированной информацией и файлами Тема 4. Функциональное и объектно-ориентированное программирование Тема 5. Интерфейс пользователя Тема 6. Обработка экономической информации и программирование экономических задач
		УК-1.2. У-1. Умеет анализировать задачу, используя основы критического анализа и системного подхода	
		УК-1.2. У-2. Умеет осуществлять поиск необходимой для решения поставленной задачи информации, критически оценивая надежность различных источников информации	
ОПК-8. Способен целенаправленно и эффективно получать юридически значимую информацию из различных источников, включая правовые базы данных, решать задачи профессиональной деятельности с применением информационных технологий и с учетом требований информационной безопасности	ОПК-8.1. Используя современные информационные технологии, самостоятельно получает юридически значимую информацию	ОПК-8.1. 3-1 Знает источники юридически значимой информации	Тема 3. Особенности работы со строками, структурированной информацией и файлами Тема 4. Функциональное и объектно-ориентированное программирование Тема 5. Интерфейс пользователя Тема 6. Обработка экономической информации и программирование экономических задач
		ОПК-8.1. У-1 Умеет проводить оценку информации на предмет ее юридической значимости и самостоятельно ее получать	
	ОПК-8.2. Уверенно пользуется профессиональными правовыми базами	ОПК-8.2. 3-1 Знает современные профессиональные правовые базы и их основные сервисы ОПК-8.2. У-1 Умеет осуществлять поиск юридически значимой информации в справочных правовых системах, профессиональных	

		реестрах	
	ОПК-8.3. Решает задачи профессиональной деятельности с применением информационных технологий и с учетом требований информационной безопасности	ОПК-8.3. 3-1 Знает требования информационной безопасности ОПК-8.3. 3-2. Знает информационные технологии в юридической деятельности	
		ОПК-8.3. У-1 Умеет находить решение профессиональных задач с применением информационных технологий и с учетом требований информационной безопасности	
ОПК-9. Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности	ОПК-9.1. Понимает принципы работы современных информационных технологий	3-1. Знает принципы работы современных информационных технологий (сквозных цифровых технологий)	Тема 3. Особенности работы со строками, структурированной информацией и файлами Тема 4. Функциональное и объектно-ориентированное программирование Тема 5. Интерфейс пользователя Тема 6. Обработка экономической информации и программирование экономических задач
		У-1. Умеет обосновать использование конкретной современной информационной технологии (сквозной цифровой технологии) для решения конкретной задачи профессиональной деятельности	
	ОПК-9.2. Использует современные информационные технологии для решения задач профессиональной деятельности	3-1. Знает нормативную основу использования современных информационных технологий (сквозных цифровых технологий)	
		У-1. Умеет применять существующие нормы права к формирующимся отношениям с использованием современных информационных технологий (сквозных цифровых технологий) по аналогии	

МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ, ХАРАКТЕРИЗУЮЩИЕ ЭТАПЫ ФОРМИРОВАНИЯ КОМПЕТЕНЦИЙ

Перечень учебных заданий на аудиторных занятиях

Индикатор достижения УК-1.1, ОПК-8.1, ОПК-8.2, ОПК-8.3, ОПК-9.1, ОПК-9.2

Вопросы для проведения опроса

Тема 1. Введение в программирование

1. В чем отличия информации и данных?
2. В чем измеряется объем данных?
3. Перечислите виды систем счисления.
4. Перечислите основные логические операции.
5. Что такое информация?

Тема 2. Основы программирования

1. Развитие языков программирования.
2. Структура программы.
3. Типы данных.
4. Составной оператор.
5. Особенности использования тернарного оператора.

Тема 4. Функциональное и объектно-ориентированное программирование

1. Формат функции, прототип, тело функции.
2. Параметры передаваемые функции.
3. Что представляет собой класс?
4. Почему удобнее использовать объекты, а не писать программу в классическом виде?
5. Объектные типы данных.
6. Уровни доступа к компонентам класса.

Тема 5. Интерфейс пользователя

1. Какие элементы интерфейса используются для ввода информации?
2. Какие элементы интерфейса используются для управления?
3. Какие элементы интерфейса используются для отображения данных?
4. Какие элементы интерфейса используются для вывода информации?
5. Какие элементы интерфейса используются для оформления?

Критерии оценки по одной теме (в баллах):

- 3 балла выставляется студенту, активно участвующему в опросе на основе профессионального суждения
- 2 балла выставляется студенту, участвующему в опросе на основе профессионального суждения
- 1 балл выставляется студенту, активно участвующему в опросе
- 0 баллов выставляется студенту, не участвующему в опросе

Максимально - 12 баллов

Вопросы для проведения групповой дискуссии

Тема 3. Особенности работы со строками, структурированной информацией и файлами

1. Какие операции над строками можно выполнять программно?
2. В чем состоят особенности обработки строковой информации?
3. Что такое структуры и для чего их можно применять?
4. Какие типы файлов можно использовать в программах?
5. В чем состоит отличие текстовых и бинарных файлов?
6. Как можно организовать структуры для обработки экономической информации?

Тема 6. Обработка экономической информации и программирование экономических задач

1. В чем состоят особенности организации интерфейса для решения экономических задач?
2. Какие компоненты интерфейса наиболее востребованы при обработке экономической информации?
3. Какими средствами можно организовать таблицы с экономической информацией?
4. Как можно организовать обработку экономической информации используя интерфейс пользователя и программный код?
5. Для каких экономических задач можно быстро написать программу?

Критерии оценки по одной теме (в баллах):

- 4 балла выставляется студенту, активно участвующему в дискуссии на основе профессионального суждения
- 3 балла выставляется студенту, участвующему в дискуссии на основе профессионального суждения
- 2 балл выставляется студенту, активно участвующему в дискуссии
- 1 балл выставляется студенту, участвующему в дискуссии, но не активно
- 0 баллов выставляется студенту, не участвующему в дискуссии

Максимально – 8 балла

Максимально за аудиторные занятия – 20 баллов

Задания для текущего контроля

Индикатор достижения УК-1.1, ОПК-8.1, ОПК-8.2, ОПК-8.3, ОПК-9.1, ОПК-9.2

Тема 1. Введение в программирование

1. Информатика — это:

- а) гуманитарная наука
- б) прикладная наука
- в) общественная наука
- г) естественная наука

2. Информационным называется общество, где:

- а) большинство работающих занято производством, хранением, переработкой и реализацией информации, особенно ее высшей формы — знаний
- б) персональные компьютеры широко используются в образовательных учреждениях
- в) информатика является обязательной дисциплиной в программе среднего образования
- г) для хранения информации используются бумажные носители

3. Информатизация общества — это:

- а) процесс повсеместного распространения вычислительной техники
- б) организованный социально-экономический и научно-технический процесс создания оптимальных условий для удовлетворения информационных потребностей и реализации прав граждан, органов государственной власти, органов местного самоуправления, организаций на основе формирования и использования информационных ресурсов с помощью средств вычислительной техники
- в) процесс внедрения новых информационных технологий
- г) процесс усовершенствования информационных технологий

4. Программное обеспечение – это:

- а) набор программ, установленных на компьютере
- б) совокупность программ обработки данных и необходимых для их эксплуатации документов
- в) упорядоченная последовательность команд компьютера для решения задачи
- г) компакт-диск с записанной на него программой

5. Система точно сформулированных правил, определяющая процесс преобразования допустимых исходных данных в желаемый результат, называется:

- а) программой
- б) алгоритмом
- в) приложением
- г) инструкцией

6. Данные — это:

- а) отдельные факты, характеризующие объекты, процессы, явления. Это — признаки или записанные наблюдения, которые по каким-то причинам не используются, а только хранятся
- б) выявленные закономерности в определенной предметной области
- в) совокупность сведений, необходимых для организации хозяйственной деятельности предприятия
- г) процесс накопления сведений об окружающем мире

7. Принцип фон Неймана предполагает хранение программы ...

- а) на внешнем носителе
- б) в памяти ЭВМ
- в) на специальной плате в виде перемычек
- г) в кэш-памяти процессора

8. Методами классификации экономической информации являются

- а) иерархический, фасетный, дескрипторный
- б) количественный и суммовой

- в) дебетовый и кредитовый
- г) целочисленный и вещественный

9. Для потребителя информации наиболее важной характеристикой является ее

- а) объем
- б) адекватность
- в) стоимость
- г) носитель

10. Принцип однородности памяти декларирует, что

- а) команды и данные хранятся в одной и той же памяти и внешне в памяти неразличимы
- б) память компьютера состоит из одинаковых элементов
- в) память компьютера делится на две части: в одной находятся команды, в другой - данные
- г) в память компьютера программы загружаются небольшими частями на одно и то же место

Тема 2. Основы программирования

1. В качестве имени объекта (переменной, константы, функции и т.д.) используется:

- а) спецификатор;
- б) модификатор;
- в) верификатор;
- г) идентификатор;

2. Объект, который в ходе выполнения программы может менять свое значение:

- а) константа;
- б) переменная;
- в) директива;
- г) подключаемый заголовочный файл;

3. Оператор continue используется для:

- а) продолжения выполнения программы после её остановки отладчиком;
- б) преждевременного завершения текущей итерации цикла и перехода к новой;
- в) выхода из цикла;
- г) выхода из программы;

4. Фрагмент программы: `int S = 0; for (int i = 0; i < N; i++) S += a[i]; S /= N;`

- а) находит сумму элементов вектора;
- б) находит среднее арифметическое элементов вектора;
- в) уменьшает элементы вектора вдвое;
- г) заполняет вектор нулевыми значениями;

5. При записи значения для элемента 25 в массиве из 24-х членов:

- а) программа не будет компилироваться;
- б) значение будет добавлено в последнюю ячейку памяти, принадлежащую массиву;
- в) значение не будет куда добавлено;
- г) значение будет добавлено в ячейку памяти, не принадлежащую массиву;

6. По умолчанию все целочисленные типы:

- а) двойной точности;
- б) знаковые;
- в) беззнаковые;
- г) символьные;

7. Чему будет равно значение переменной “s” после выполнения следующего алгоритма: `int s=2; for(int i = 1; i < 5; i++) s += i;`

- а) 4;
- б) 10;
- в) 22;

г) 12;

8. Укажите минимальное количество итераций цикла do while:

а) 0;

б) 1;

в) бесконечное число раз;

г) 2;

9. Если А имеет тип double, В имеет тип int, какого типа результат получится в результате операции А / В:

а) double;

б) long double;

в) int;

г) long long;

10. ... – объект, который в ходе выполнения программы может менять свое значение.:

а) константа;

б) переменная;

в) директива;

г) литерал;

Тема 3. Особенности работы со строками, структурированной информацией и файлами

1. Структура - это

а) именованная совокупность переменных;

б) структурная схема;

в) блок-схема;

г) перечисление;

2. Структура объявляется ключевым словом:

а) structure;

б) struct;

в) record;

г) enum;

3. При объявлении структуры:

а) память не резервируется;

б) память резервируется и инициализируется нулем;

в) память резервируется, но не инициализируется;

г) память не резервируется, но выделяется динамическая память;

4. Выражение "timer.begin.minutes" обращается к

а) элементу minutes структуры begin являющейся элементом структуры timer;

б) элементу begin структуры minutes элемента timer;

в) переменной timer.begin.minutes;

г) элементу begin.minutes структуры timer;

5. Для определения объединения используется ключевое слово:

а) struct;

б) union;

в) enum;

г) case;

6. Обмен с потоком, как правило, производится через:

а) буфер;

б) внешнее устройство;

в) кэш-память;

г) устройство хранения данных;

7. По направлению обмена потока можно разделить на

- а) входные;
- б) выходные;
- в) двунаправленные;
- г) файловые;

8. Для закрытия потока используется метод:

- а) close;
- б) fclose;
- в) destroy;
- г) exit;

9. Файлы по способу работы с ними бывают:

- а) текстовыми;
- б) бинарными;
- в) word;
- г) исполняемыми;

10. Файл можно открыть для:

- а) чтения;
- б) записи;
- в) добавления;
- г) удаления;

Критерии оценки за каждый вопрос (в баллах):

- 0,16 баллов выставляется студенту за каждый вопрос теста, если ответ верный; индикаторы достигнуты в полном объеме.
- 0 баллов выставляется студенту за каждый вопрос теста, если ответ неверный; индикаторы не достигнуты.

Максимально – 5 баллов

Комплект заданий для контрольной работы

Тема 4. Функциональное и объектно-ориентированное программирование

Задание 1. Написать игру "Угадай число"

Компьютер, используя генератор случайных чисел загадывает случайное число от 1 до 100

Игрок вводит числа, пока не угадает число компьютера.

При вводе числа, которое меньше загаданного выводится сообщение "Ваше число меньше", если число больше, то "Ваше число больше".

Ввод организуется с помощью бесконечного цикла, с выходом по оператору break в случае угадывания.

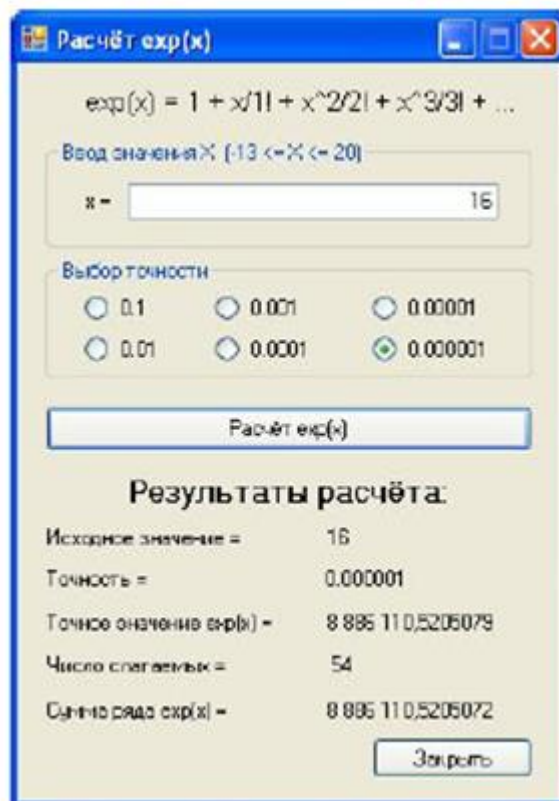
Тема 5. Интерфейс пользователя

Задание 1. Вычислить значение функции $\exp(x)$ с точностью 0.1, 0.01, 0.001, 0.0001, 0.00001, 0.000001 путем разложения функции в ряд

$$\exp(x) = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^n}{n!} = 1 + \frac{x}{1!} + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \dots$$

Последнее слагаемое не должно превышать значение точности.

Используя необходимые элементы управления создайте форму, представленную на рисунке



Для расчета суммы ряда используйте представленную формулу, для вычисления точного значения используйте функцию/метод из библиотеки языка программирования для вычисления значения экспоненты.

Тема 6. Обработка экономической информации и программирование экономических задач

Задание 1. Создать массив структур, каждая из которых содержит заданную информацию о товаре в компьютерном магазине. Пример

```
struct item {
    string name;
    unsigned short qty;
    unsigned int price;
};
```

В начале программы массив инициализируется следующим образом:

```
"Pentium G3220", 8, 4100,
"AMD FX-6300", 6, 5700,
"Core-i3-4330", 9, 6500,
"Core i5-3450", 5, 7400
"Core i5-4670K", 3, 9500,
```

При запуске программы должен выводиться список товаров с данными об их количестве и цене. Далее пользователю должно быть предложено скорректировать информацию о количестве и цене. После изменения данных должен выводиться обновленный список товаров.

Дополнительное задание: добавить возможность добавления/удаления товаров, ведение финансовой отчетности.

Критерии оценки за каждое задание (в баллах):

- 5 баллов выставляется обучающемуся, верно и в полном объеме выполнившему задание
- 3 балла выставляется обучающемуся, выполнившему задание с незначительными замечаниями
- 1 балл выставляется обучающемуся, выполнившему задание, но не представившего профессиональное суждение
- 0 баллов выставляется обучающемуся, не выполнившему задание

Максимально – 15 баллов

Максимально за задания для текущего контроля -20 баллов

Задания для творческого рейтинга

Индикатор достижения УК-1.1, ОПК-8.1, ОПК-8.2, ОПК-8.3, ОПК-9.1, ОПК-9.2

Темы индивидуальных проектов**Тема 3. Особенности работы со строками, структурированной информацией и файлами**

1. Напишите программу перевода введенной строки в требуемый регистр.
В программе должна вводиться строка, затем выбираться требуемый регистр, ввод 0 означает нижний регистр, ввод 1 означает верхний регистр.

Используйте функции: **toupper, tolower, strlen**.

Организуется цикл

```
for( int i=0; i < strlen(str); i++ ) ....
```

Для ввода строки используйте функцию **scanf_s** или поток ввода **cin**.

2. Напишите программу, переворачивающую введенную фразу.

Например, введено

жили у бабуся три веселых гуся

Программа должна вывести

ясуг хылесев ирт исубаб у илиж

Подсказка: используйте функцию **strlen** и работайте со строкой, как с массивом в цикле от 0 до половины размера строки. Заменяйте символы зеркально относительно центра строки, используйте дополнительную переменную типа **char** для временного хранения символа при замене.

3. Напишите программу, переворачивающую слова во введенной фразе.

Например, введено

жили у бабуся три веселых гуся

Программа должна вывести

илиж у исубаб ирт хылесев ясуг

4. Сложение длинных чисел

Используя динамический массив структур сложить два числа, например:

$x = 134557952499317879$

$y = 79349864365110$

Числа разбить на группы по девять цифр, которые будут являться элементами структур массива.

Числа вводятся как строка, затем разбиваются с конца по 9 символов, эта часть строки преобразуется в число, например, функцией `strtod` или `atoi`. Полученное число помещается в структуру массива.

Результат сложения вывести на экран.

Предусмотреть возможность сложения чисел до 200 символов.

Обрабатывать ошибки ввода чисел.

Дополнительно можно сделать разность, умножение и деление.

Пример сложения

134557952 499317879 (число 134557952499317879)

79349 864365110 (число 79349864365110)

Результат сложения двух чисел

134637302(1)363682989 (число 134637302363682989)

Тема 4. Функциональное и объектно-ориентированное программирование

Разработать класс описания книги

Поля

1. Название
2. Автор(ы)
3. Год издания
4. Издательство
5. Количество страниц

На основе класса описания книги (с помощью наследования) разработать класс библиотечного каталога книг.

Дополнительные поля

1. Общее количество экземпляров.
2. Количество экземпляров в наличии.
3. Список читателей, взявших книгу с датой выдачи.

Методы

1. Создание/удаление книги.
2. Добавление/удаление книги в каталог.
3. Вывод информации по книге и читателям, взявшим книгу по идентификатору.
4. Поиск книги в каталоге по названию и по автору с выдачей идентификатора.
5. Выдача книги читателю.
6. Возврат книги.
7. Вывод списка читателей, не вернувших книги в течение года.

Разработать программу библиотечного каталога.

Тема 6. Обработка экономической информации и программирование экономических задач

Формирование ведомостей

Требуется организовать структурированное представление следующей информации

Основная структура

1. код цеха - цифровое поле

2. код изделия - цифровое поле
 3. код узла - цифровое поле
 4. наименование узла - символьное поле
 5. код детали - цифровое поле
 6. количество деталей - цифровое поле
 7. цена 1 детали - цифровое поле
- информация упорядочена по реквизитам: 1, 2, 3.

Структура справочника 1

1. код цеха - цифровое поле
2. краткое название цеха - символьное поле
3. ФИО начальника цеха - символьное поле
4. полное название цеха - символьное поле

Структура справочника 2

1. код изделия - цифровое поле
2. название изделия - символьное поле

Получить ведомость следующего вида

Ведомость.			Стоимость изделий			Дата – XX.XX.XX	
№	Код	Полное название	Код	Название	Код	Наименование	Стоимость
п/п	цеха	цеха	изделия	изделия	узла	узла	
X	XX	XXXXXXXXXX	XXXXX	XXXXXXXXXX	XX	XXXXXXXXXXXX	XXXX.XX
					По изделию		
					XXXXXX.XX		
					По цеху		
					XXXXXX.XX		
					Общий итог		
					XXXXXXXXXX.XX		

Критерии оценки (в баллах):

- 15-20 баллов выставляется обучающемуся, если уровень освоения компетенций продвинутый;
- 9-14 баллов выставляется обучающемуся, если уровень освоения компетенций повышенный;
- 1-8 баллов выставляется обучающемуся, если уровень освоения компетенций базовый;
- 0 баллов выставляется обучающемуся, если компетенции не освоены.

Максимально за творческие задания – 20 баллов

МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ, ХАРАКТЕРИЗУЮЩИЕ ЭТАПЫ ФОРМИРОВАНИЯ КОМПЕТЕНЦИЙ ВО ВРЕМЯ ПРОВЕДЕНИЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ

Структура зачетного задания

<i>Наименование</i>	<i>Максимальное количество баллов</i>
<i>Вопрос 1.</i> Представление чисел в памяти компьютера.	10
<i>Вопрос 2.</i> Константы, переменные	10
<i>Практическое задание</i> Составить программу (без использования массивов, строк, процедур и функций), в которой с клавиатуры вводится (все вводимые с клавиатуры значения имеют тип int) число, вывести на экран цифры этого числа в обратном порядке	20

Задания, включаемые в зачетное задание

Перечень вопросов к зачету:

1. Базовые понятия информатики – информация, данные, знания, количество информации, объем данных.
2. Потребительские показатели качества информации.
3. Архитектура современных ЭВМ и принципы фон Неймана.
4. Информационные системы, структура и классификация информационных систем.
5. Представление чисел в памяти компьютера.
6. Системы счисления, позиционные и непозиционные, перевод чисел.
7. Алгебра логики, логические операции. Законы логики.
8. Поколения ЭВМ.
9. Основные понятия и классификация программного обеспечения.
10. Информационные технологии.
11. Алгоритм и его свойства.
12. Базовые структуры алгоритмов.
13. Инструментальные средства разработки программ.
14. Этапы создания программы.
15. Идентификаторы, типы идентификаторов, правила именования идентификаторов.
16. Структура и компоненты простой программы.
17. Типы данных. Модификаторы типов данных.
18. Константы, переменные.
19. Операции, порядок и приоритет операций, типы операций в зависимости от количества операндов.
20. Выражения, правила построения.
21. Операторы цикла.
22. Операторы условных и безусловных переходов.
23. Массивы - определение и инициализация.
24. Функции. Формат функции, прототип функции, функции с аргументами.
25. Функции. Передача аргументов функции. Передача массива в виде аргумента.
26. Рекурсивные функции.
27. Функции с переменным числом аргументов.
28. Динамическое выделение памяти под переменные и массивы.
29. Обработка строк.

30. Структуры. Объявление, элементы, переменные структурного типа. Доступ к элементам структуры. Операции над структурами.
31. Массивы структур.
32. Определения понятия файл. Типы файлов. Режимы открытия файлов.
33. В чем отличия информации и данных?
34. В чем измеряется объем данных?
35. Перечислите виды систем счисления.
36. Перечислите основные логические операции.
37. Что такое информация?
38. Развитие языков программирования.
39. Структура программы.
40. Типы данных.
41. Составной оператор.
42. Особенности использования тернарного оператора.
43. Формат функции, прототип, тело функции.
44. Параметры передаваемые функции.
45. Что представляет собой класс?
46. Почему удобнее использовать объекты, а не писать программу в классическом виде?
47. Объектные типы данных.
48. Уровни доступа к компонентам класса.
49. Какие элементы интерфейса используются для ввода информации?
50. Какие элементы интерфейса используются для управления?
51. Какие элементы интерфейса используются для отображения данных?
52. Какие элементы интерфейса используются для вывода информации?
53. Какие элементы интерфейса используются для оформления?
54. Какие операции над строками можно выполнять программно?
55. В чем состоят особенности обработки строковой информации?
56. Что такое структуры и для чего их можно применять?
57. Какие типы файлов можно использовать в программах?
58. В чем состоит отличие текстовых и бинарных файлов?
59. Как можно организовать структуры для обработки экономической информации?
60. Для каких экономических задач можно быстро написать программу?

Практические задания к зачету:

1. Составить программу (без использования массивов, строк, процедур и функций), в которой с клавиатуры вводится (все вводимые с клавиатуры значения имеют тип `int`) число, вывести на экран сумму цифр этого числа.
2. Составить программу (без использования массивов, строк, процедур и функций), в которой с клавиатуры вводится (все вводимые с клавиатуры значения имеют тип `int`) число, вывести на экран цифры этого числа в обратном порядке.
3. Составить программу (без использования массивов, строк, процедур и функций), в которой с клавиатуры вводится (все вводимые с клавиатуры значения имеют тип `int`) два числа, определить, является ли первое из них простым, а второе составным, результат вывести на экран.
4. Составить программу (без использования массивов, строк, процедур и функций), в которой с клавиатуры вводится (все вводимые с клавиатуры значения имеют тип `int`) число, вывести на экран информацию о четности количества цифр в числе.
5. Составить программу (без использования массивов, строк, процедур и функций), в которой с клавиатуры вводится (все вводимые с клавиатуры значения имеют тип `int`) два числа, проверить, является ли произведение этих чисел простым числом, результат вывести на экран.

6. Составить программу (без использования массивов, строк, процедур и функций), в которой с клавиатуры вводится (все вводимые с клавиатуры значения имеют тип `int`) два числа, проверить, является ли сумма цифр произведения этих чисел четным числом, результат вывести на экран.
7. Составить программу (без использования массивов, строк, процедур и функций), в которой с клавиатуры вводится (все вводимые с клавиатуры значения имеют тип `int`) два числа, проверить, является ли разность этих чисел простым числом, результат вывести на экран.
8. Составить программу (без использования массивов, строк, процедур и функций), в которой с клавиатуры вводится (все вводимые с клавиатуры значения имеют тип `int`) число, посчитать сколько в нем четных цифр, результат вывести на экран.
9. Составить программу (без использования массивов, строк, процедур и функций), в которой с клавиатуры вводится (все вводимые с клавиатуры значения имеют тип `int`) число, посчитать сколько четных цифр находится между первой и последней цифрой числа, результат вывести на экран.
10. Составить программу (без использования массивов, строк, процедур и функций), в которой с клавиатуры вводится (все вводимые с клавиатуры значения имеют тип `int`) три числа (переменные `a, b, c`), вывести на экран числа в порядке возрастания (при этом в переменной `a` должно быть наименьшее число, в переменной `c` – наибольшее).
11. Составить программу (без использования массивов, строк, процедур и функций), в которой с клавиатуры вводится (все вводимые с клавиатуры значения имеют тип `int`) число, определить, каких цифр в числе больше, четных или не четных. Информацию о том, каких цифр больше вывести на экран.
12. Составить программу (без использования массивов, строк, процедур и функций), в которой с клавиатуры вводится (все вводимые с клавиатуры значения имеют тип `int`) два числа, найти в промежутке между ними число с наибольшей суммой цифр, вывести на экран это число.
13. Составить программу (без использования массивов, строк, процедур и функций), в которой с клавиатуры вводится (все вводимые с клавиатуры значения имеют тип `int`) три числа, вывести их на экран в порядке возрастания суммы цифр в числе.
14. Составить программу (без использования массивов, строк, процедур и функций), в которой с клавиатуры вводится (все вводимые с клавиатуры значения имеют тип `int`) число, заменить каждую вторую по порядку справа цифру на 0, результат должен быть значением типа `Int` (при этом не разрешается использовать функции для работы со строками). Результат вывести на экран.
15. Составить программу (без использования массивов, строк, процедур и функций), в которой с клавиатуры вводится (все вводимые с клавиатуры значения имеют тип `int`) два числа, вывести на экран четные цифры первого числа и нечетные цифры второго числа.
16. Составить программу (без использования массивов, строк, процедур и функций), в которой с клавиатуры вводится (все вводимые с клавиатуры значения имеют тип `int`) число, вывести на экран факториалы цифр данного числа.
17. Составить программу (без использования массивов, строк, процедур и функций), в которой с клавиатуры вводится (все вводимые с клавиатуры значения имеют тип `int`) число, вывести на экран сумму цифр этого числа, находящихся на четных местах.
18. Составить программу (без использования массивов, строк, процедур и функций), в которой с клавиатуры вводится (все вводимые с клавиатуры значения имеют тип `int`) число, вывести на экран сумму, полученную сложением квадратов цифр, находящихся на четных позициях и цифр, находящихся на нечетных позициях (нечетные в квадрат не возводятся).
19. Составить программу (без использования массивов, строк, процедур и функций), в которой с клавиатуры вводится (все вводимые с клавиатуры значения имеют тип `int`) два числа, вывести на экран сумму сумм цифр этих чисел.

20. Составить программу (без использования массивов, строк, процедур и функций), в которой с клавиатуры вводится (все вводимые с клавиатуры значения имеют тип `int`) три числа в порядке возрастания, посчитать сколько нечетных чисел находится между первыми двумя и сумму цифр чисел, находящихся между вторым и третьим числом, результат вывести на экран.
21. Составить программу (без использования массивов, строк, процедур и функций), в которой с клавиатуры ввести 3 числа, вывести числа в убывающей последовательности.
22. Составить программу (без использования массивов, строк, процедур и функций), в которой с клавиатуры вводится последовательность чисел. Признак конца ввода - число 999. Вывести сумму последовательности чисел.
23. Составить программу (без использования массивов, строк, процедур и функций), в которой с клавиатуры вводится последовательность чисел. Признак конца ввода - число 999. Вывести максимальное число последовательности чисел.
24. Составить программу (без использования массивов, строк, процедур и функций), в которой с клавиатуры вводится последовательность чисел. Признак конца ввода - число 999. Вывести минимальное число последовательности чисел.
25. Составить программу (без использования массивов, строк, процедур и функций), в которой с клавиатуры вводится последовательность чисел. Признак конца ввода - число 999. Вывести среднее арифметическое значение последовательности чисел.
26. Составить программу (без использования массивов, строк, процедур и функций), в которой с клавиатуры вводится последовательность чисел. Признак конца ввода - число 999. Вывести сумму цифр всех чисел.
27. Составить программу (без использования массивов, строк, процедур и функций), в которой с клавиатуры вводится последовательность чисел. Признак конца ввода - число 999. Вывести количество четных чисел.
28. Составить программу (без использования массивов, строк, процедур и функций), в которой с клавиатуры вводится последовательность чисел. Признак конца ввода - число 999. Вывести количество нечетных чисел.
29. Составить программу (без использования массивов, строк, процедур и функций), в которой с клавиатуры вводится последовательность чисел. Признак конца ввода - число 999. Вывести количество простых чисел.
30. Составить программу (без использования массивов, строк, процедур и функций), в которой с клавиатуры вводится последовательность чисел. Признак конца ввода - число 999. Вывести произведение введенных чисел.

Показатели и критерии оценивания планируемых результатов освоения компетенций и результатов обучения, шкала оценивания

Таблица 5

Шкала оценивания		Формируемые компетенции	Индикатор достижения компетенции	Критерии оценивания	Уровень освоения компетенций
85 – 100 баллов	«зачтено»	УК-1. Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач	УК-1.1. Осуществляет поиск необходимой информации, опираясь на результаты анализа поставленной задачи	Знает верно и в полном объеме: УК-1.1. 3-1. основные методы критического анализа и основы системного подхода как общенаучного метода ОПК-8.1. 3-1 источники юридически значимой информации ОПК-8.2. 3-1 современные профессиональные правовые базы и их основные сервисы ОПК-8.3. 3-1 требования информационной безопасности ОПК-8.3. 3-2. информационные технологии в юридической деятельности ОПК-9.1. 3-1. принципы работы современных информационных технологий (сквозных цифровых технологий) ОПК-9.2. 3-1. нормативную основу использования современных информационных технологий (сквозных цифровых технологий) Умеет верно и в полном объеме: УК-1.1. У-1. анализировать задачу, используя основы критического анализа и системного подхода УК-1.1. У-2. осуществлять поиск необходимой для решения поставленной задачи информации, критически оценивая надежность различных источников информации ОПК-8.1. У-1. проводить оценку информации на предмет ее юридической значимости и самостоятельно ее получать ОПК-8.2. У-1. осуществлять поиск юридически значимой информации в справочных правовых системах, профессиональных реестрах ОПК-8.3. У-1. находить решение профессиональных задач с применением информационных технологий и с учетом требований информационной безопасности ОПК-9.1. У-1. обосновать использование конкретной современной информационной технологии (сквозной цифровой технологии) для решения конкретной задачи профессиональной деятельности ОПК-9.2. У-1. применять существующие нормы права к формирующимся отношениям с использованием современных информационных технологий (сквозных цифровых технологий) по	Продвинутый
		ОПК-8. Способен целенаправленно и эффективно получать юридически значимую информацию из различных источников, включая правовые базы данных, решать задачи профессиональной деятельности с применением информационных технологий и с учетом требований информационной безопасности	ОПК-8.1. Используя современные информационные технологии, самостоятельно получает юридически значимую информацию ОПК-8.2. Уверенно пользуется профессиональными правовыми базами ОПК-8.3. Решает задачи профессиональной деятельности с применением информационных технологий и с учетом требований информационной безопасности ОПК-9.1 Понимает принципы работы современных информационных технологий ОПК-9.2 Использует современные информационные технологии для решения задач профессиональной деятельности		
		ОПК-9. Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности			

				анalogии	
70 – 84 баллов	«зачтено»	УК-1. Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач ОПК-8. Способен целенаправленно и эффективно получать юридически значимую информацию из различных источников, включая правовые базы данных, решать задачи профессиональной деятельности с применением информационных технологий и с учетом требований информационной безопасности ОПК-9. Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности	УК-1.1. Осуществляет поиск необходимой информации, опираясь на результаты анализа поставленной задачи ОПК-8.1. Используя современные информационные технологии, самостоятельно получает юридически значимую информацию ОПК-8.2. Уверенно пользуется профессиональными правовыми базами ОПК-8.3. Решает задачи профессиональной деятельности с применением информационных технологий и с учетом требований информационной безопасности ОПК-9.1 Понимает принципы работы современных информационных технологий ОПК-9.2 Использует современные информационные технологии для решения задач профессиональной деятельности	Знает с незначительными замечаниями: УК-1.1. 3-1. основные методы критического анализа и основы системного подхода как общенаучного метода ОПК-8.1. 3-1 источники юридически значимой информации ОПК-8.2. 3-1 современные профессиональные правовые базы и их основные сервисы ОПК-8.3. 3-1 требования информационной безопасности ОПК-8.3. 3-2. информационные технологии в юридической деятельности ОПК-9.1. 3-1. принципы работы современных информационных технологий (сквозных цифровых технологий) ОПК-9.2. 3-1. нормативную основу использования современных информационных технологий (сквозных цифровых технологий) Умеет с незначительными замечаниями: УК-1.1. У-1. анализировать задачу, используя основы критического анализа и системного подхода УК-1.1. У-2. осуществлять поиск необходимой для решения поставленной задачи информации, критически оценивая надежность различных источников информации ОПК-8.1. У-1. проводить оценку информации на предмет ее юридической значимости и самостоятельно ее получать ОПК-8.2. У-1. осуществлять поиск юридически значимой информации в справочных правовых системах, профессиональных реестрах ОПК-8.3. У-1. находить решение профессиональных задач с применением информационных технологий и с учетом требований информационной безопасности ОПК-9.1. У-1. обосновать использование конкретной современной информационной технологии (сквозной цифровой технологии) для решения конкретной задачи профессиональной деятельности ОПК-9.2. У-1. применять существующие нормы права к формирующимся отношениям с использованием современных информационных технологий (сквозных цифровых технологий) по аналогии	Повышенный
50 – 69 баллов	«зачтено»	УК-1. Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации,	УК-1.1. Осуществляет поиск необходимой информации, опираясь на результаты анализа	Знает на базовом уровне, с ошибками: УК-1.1. 3-1. основные методы критического анализа и основы системного подхода как общенаучного метода	Базовый

		применять системный подход для решения поставленных задач ОПК-8. Способен целенаправленно и эффективно получать юридически значимую информацию из различных источников, включая правовые базы данных, решать задачи профессиональной деятельности с применением информационных технологий и с учетом требований информационной безопасности ОПК-9. Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности	поставленной задачи ОПК-8.1. Используя современные информационные технологии, самостоятельно получает юридически значимую информацию ОПК-8.2. Уверенно пользуется профессиональными правовыми базами ОПК-8.3. Решает задачи профессиональной деятельности с применением информационных технологий и с учетом требований информационной безопасности ОПК-9.1 Понимает принципы работы современных информационных технологий ОПК-9.2 Использует современные информационные технологии для решения задач профессиональной деятельности	ОПК-8.1. 3-1 источники юридически значимой информации ОПК-8.2. 3-1 современные профессиональные правовые базы и их основные сервисы ОПК-8.3. 3-1 требования информационной безопасности ОПК-8.3. 3-2. информационные технологии в юридической деятельности ОПК-9.1. 3-1. принципы работы современных информационных технологий (сквозных цифровых технологий) ОПК-9.2. 3-1. нормативную основу использования современных информационных технологий (сквозных цифровых технологий) Умеет на базовом уровне, с ошибками: УК-1.1. У-1. анализировать задачу, используя основы критического анализа и системного подхода УК-1.1. У-2. осуществлять поиск необходимой для решения поставленной задачи информации, критически оценивая надежность различных источников информации ОПК-8.1. У-1. проводить оценку информации на предмет ее юридической значимости и самостоятельно ее получать ОПК-8.2. У-1. осуществлять поиск юридически значимой информации в справочных правовых системах, профессиональных реестрах ОПК-8.3. У-1. находить решение профессиональных задач с применением информационных технологий и с учетом требований информационной безопасности ОПК-9.1. У-1. обосновать использование конкретной современной информационной технологии (сквозной цифровой технологии) для решения конкретной задачи профессиональной деятельности ОПК-9.2. У-1. применять существующие нормы права к формирующимся отношениям с использованием современных информационных технологий (сквозных цифровых технологий) по аналогии	
менее 50 баллов	«не зачтено»	УК-1. Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач	УК-1.1. Осуществляет поиск необходимой информации, опираясь на результаты анализа поставленной задачи ОПК-8.1. Используя современные информационные	Не знает на базовом уровне: УК-1.1. 3-1. основные методы критического анализа и основы системного подхода как общенаучного метода ОПК-8.1. 3-1 источники юридически значимой информации ОПК-8.2. 3-1 современные профессиональные правовые базы и их основные сервисы ОПК-8.3. 3-1 требования информационной безопасности	Компетенции не сформированы

		ОПК-8. Способен целенаправленно и эффективно получать юридически значимую информацию из различных источников, включая правовые базы данных, решать задачи профессиональной деятельности с применением информационных технологий и с учетом требований информационной безопасности ОПК-9. Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности	технологии, самостоятельно получает юридически значимую информацию ОПК-8.2. Уверенно пользуется профессиональными правовыми базами ОПК-8.3. Решает задачи профессиональной деятельности с применением информационных технологий и с учетом требований информационной безопасности ОПК-9.1 Понимает принципы работы современных информационных технологий ОПК-9.2 Использует современные информационные технологии для решения задач профессиональной деятельности	ОПК-8.3. 3-2. информационные технологии в юридической деятельности ОПК-9.1. 3-1. принципы работы современных информационных технологий (сквозных цифровых технологий) ОПК-9.2. 3-1. нормативную основу использования современных информационных технологий (сквозных цифровых технологий) Не умеет на базовом уровне: УК-1.1. У-1. анализировать задачу, используя основы критического анализа и системного подхода УК-1.1. У-2. осуществлять поиск необходимой для решения поставленной задачи информации, критически оценивая надежность различных источников информации ОПК-8.1. У-1. проводить оценку информации на предмет ее юридической значимости и самостоятельно ее получать ОПК-8.2. У-1. осуществлять поиск юридически значимой информации в справочных правовых системах, профессиональных реестрах ОПК-8.3. У-1. находить решение профессиональных задач с применением информационных технологий и с учетом требований информационной безопасности ОПК-9.1. У-1. обосновать использование конкретной современной информационной технологии (сквозной цифровой технологии) для решения конкретной задачи профессиональной деятельности ОПК-9.2. У-1. применять существующие нормы права к формирующимся отношениям с использованием современных информационных технологий (сквозных цифровых технологий) по аналогии	
--	--	--	--	---	--