

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Петровская Анна Викторовна
Должность: Директор
Дата подписания: 08.05.2026 12:47:57
Уникальный программный ключ:
798bda6555fbdebe827768f6f1710bd17a9070c31fdc1b6a6ac5a1f10c8c5199

Приложение 3
к основной профессиональной образовательной программе по
специальности 40.02.04 Юриспруденция

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования
«Российский экономический университет имени Г. В. Плеханова»
Краснодарский филиал РЭУ им. Г. В. Плеханова

Отдел среднего профессионального образования

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

учебной дисциплины

ОП. 09 Право интеллектуальной собственности в сфере информационных технологий

специальность **40.02.04 Юриспруденция**

квалификация Юрист

форма обучения **очная**

Краснодар
2025

СОГЛАСОВАНА:

Предметно-цикловой комиссией
специальности Юриспруденция

Протокол № 1
от 14 января 2025 г.

Председатель предметно-
цикловой комиссии

К.Р. Калякина

(подпись)

И.О. Фамилия

Разработана на основе Федерального
государственного образовательного
стандарта по специальности среднего
профессионального образования по
специальности 40.02.04 Юриспруденция

Зам. начальника отдела СПО

Л.В. Сорокина

(подпись)

И.О. Фамилия

УТВЕРЖДЕНА:

Начальник отдела СПО

С.А. Марковская

Составитель (автор): Чич Ю.А., преподаватель ФГБОУ ВО КУБГУ

Рецензент

Содержание

	стр.
1. Общая характеристика рабочей программы учебной дисциплины	4
2. Структура рабочей программы учебной дисциплины	6
3. Условия реализации рабочей программы учебной дисциплины	15
4. Контроль и оценка результатов освоения учебной дисциплины	17

1. Общая характеристика рабочей программы учебной дисциплины «Право интеллектуальной собственности в сфере информационных технологий»

1.1. Место дисциплины в структуре основной образовательной программы

Учебная дисциплина ОП.09 «Право интеллектуальной собственности в сфере информационных технологий» является обязательной частью общепрофессионального цикла образовательной программы в соответствии с ФГОС СПО по специальности 40.02.04 Юриспруденция.

1.2. Цель и планируемые результаты освоения дисциплины:

В рамках программы учебной дисциплины обучающимися осваиваются общие компетенции:

1.2.1. Перечень общих компетенций

Код	Наименование общих компетенций
ОК 02.	Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности
ОК 09.	Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по правовой и финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях

1.2.2. Перечень профессиональных компетенций

ПК 1.1	Осуществлять профессиональное толкование норм права
ПК1.2	Применять нормы права для решения задач в профессиональной деятельности
ПК 1.3	Владеть навыками подготовки юридических документов, в том числе с использованием информационных технологий.

1.2.3. В результате освоения рабочей программы студент должен обладать умениями и знаниями

Код ПК, ОК	Умения	Знания
ОК 02.; ОК 09.; ПК 1.1.; ПК. 1.2.; ПК 1.3.	<p>У1.- Толковать и применять нормы гражданского законодательства, регулирующие отношения в сфере интеллектуальной собственности, включая IV часть Гражданского кодекса РФ;</p> <p>У2 .- Идентифицировать объекты интеллектуальной собственности в сфере ИТ (программы для ЭВМ, базы данных, топологии интегральных микросхем, веб-сайты, доменные имена);</p> <p>У3.- Определять правовой режим служебных произведений и служебных изобретений в ИТ-компаниях;</p> <p>У4.- Составлять проекты лицензионных договоров, договоров об отчуждении исключительного права, авторских договоров заказа на разработку ПО;</p> <p>У5.- Использовать справочно-</p>	<p>31- Понятие, виды и источники права интеллектуальной собственности;</p> <p>32- Особенности правового регулирования авторских и смежных прав в цифровой среде;</p> <p>33- Правовой режим программ для ЭВМ и баз данных как объектов авторского права;</p> <p>34- Понятие и виды патентных прав, особенности патентования алгоритмов и программно-аппаратных комплексов;</p> <p>35- Правовые основы использования средств индивидуализации (товарные знаки, знаки обслуживания) в доменных именах и при контекстной рекламе;</p> <p>36- Виды договоров в сфере интеллектуальной</p>

	<p>правовые системы (КонсультантПлюс, Гарант) и базы данных ФИПС (Роспатент) для поиска правовой информации и проверки патентной чистоты;</p> <p>У6.- Анализировать судебную практику по спорам о нарушении интеллектуальных прав в сети Интернет;</p> <p>— Оформлять заявки на государственную регистрацию программ для ЭВМ и баз данных;</p> <p>У7.- Выбирать способы защиты нарушенных прав (судебный, административный) и составлять соответствующие процессуальные документы (претензии, исковые заявления).</p>	<p>собственности (лицензионный, сублицензионный, об отчуждении, договор авторского заказа, EULA, Open Source лицензии)</p> <p>37- Порядок и условия государственной регистрации программ для ЭВМ, баз данных и топологий интегральных микросхем;</p> <p>38- Способы защиты интеллектуальных прав и ответственность за их нарушение (гражданско-правовая, административная, уголовная);</p> <p>39- Основы международного регулирования интеллектуальной собственности (Бернская конвенция, Договор ВОИС по авторскому праву).</p>
--	---	--

2. Структура и содержание рабочей программы учебной дисциплины

2.1. Объем учебной дисциплины и виды учебной работы

Вид учебной работы	Количество часов
Максимальная учебная нагрузка (всего)	48
Обязательная аудиторная учебная нагрузка (всего)	48
В том числе:	
теоретическое обучение	32
лабораторные работы	-
практические занятия	16
Консультации	-
Курсовая работа	-
Самостоятельная работа студента (всего)	-
Промежуточная аттестация в форме дифференцированного зачета	

2.2. Тематический план и содержание учебной дисциплины «Право интеллектуальной собственности в сфере информационных технологий»

Наименование разделов и тем	Содержание учебного материала и формы организации деятельности обучающихся	Объем часов	Коды компетенций
Раздел 1. Правовые основы создания ПО и видеоигр (IP)		6	ОК 02, ОК 09, ПК.1.1-ПК.1.3
Тема 1.1 Правовые основы создания ПО и видеоигр (IP)	Содержание учебного материала	6	
	Понятие интеллектуальной собственности. Результаты интеллектуальной деятельности (РИД) и средства индивидуализации. Виды прав: исключительное, личные неимущественные, иные. Сроки действия. Авторы, правообладатели, соавторы. Служебные про-изведения в ИТ (ст. 1295 ГК РФ). Основы правового регулирования результатов интеллектуальной деятельности сгенерированных системой искусственного интеллекта.	4	
	Практическое занятие №1. Идентификация объектов интеллектуальных прав. Оформление служебных произведений: составление служебного задания и акта приема-передачи прав на программный код.	2	
Раздел 2. Авторское право в ИТ-сфере (Программы и Сайты)		18	
Тема 2.1 Правовая охрана программ для ЭВМ и баз данных	Содержание учебного материала	8	
	Программа для ЭВМ как объект авторского права. Охраняемые элементы (код, дизайн) и не охраняемые (идеи, алгоритмы). Государственная регистрация программ и баз данных в Роспатенте: процедура, документы, преимущества. Особенности правового режима баз данных (авторское право vs смежное право изготовителя).	6	
	Практическое занятие № 2. Подготовка заявки на регистрацию программы для ЭВМ. Работа с классификаторами и справочниками ФИПС.	2	
Тема 2.2 Договоры с издателями (Publishing) и платформами	Содержание учебного материала	10	
	Виды лицензий: оберточные (box), EULA, корпоративные. Свободное программное обеспечение (Open Source). Лицензии GPL, MIT, Apache, BSD. Понятие «копилефт». Риски использования open-source в коммерческой разработке. Правовой режим Интернет-сайта. Использование чужого контента (цитирование,	6	

	свободное использование).		
	Практическое занятие № 3. Анализ условий лицензионных соглашений. Правовая оценка допустимости заимствования кода из открытых библиотек.	4	
Раздел 3. Патентное право и средства индивидуализации		22	
Тема 3.1 Патентование ИТ-решений и защита брендов	Содержание учебного материала	12	
	Патентоспособность алгоритмов и программно-аппаратных комплектов. Изобретения, полезные модели, промышленные образцы (интерфейсы). Товарные знаки в ИТ. Регистрация бренда (логотипа, названия приложения). Доменные имена: соотношение с товарными знаками, доменные споры, киберсквоттинг.	8	
	Практическое занятие № 4. Проведение патентного поиска по базам ФИПС. Решение кейсов по столкновению прав на доменное имя и товарный знак	4	
Тема 3.2 Договоры и защита прав в суде	Содержание учебного материала	10	
	Договоры: отчуждение исключительного права, лицензионный договор, договор авторского заказа (разработка ПО/сайта). Существенные условия. Способы защиты прав: блокировка контента, взыскание компенсации (от 10 тыс. до 5 млн. руб.). Ответственность за «пиратство» (административная, уголовная).	8	
	Практическое занятие № 5. Составление лицензионного договора на ПО. Подготовка претензии о нарушении исключительных прав..	2	
Итоговая аттестация		2	
Всего:		48	

3. Условия реализации рабочей программы учебной дисциплины «Право интеллектуальной собственности в сфере информационных технологий»

3.1. Для реализации программы учебной дисциплины должно быть предусмотрено следующее специальное помещение:

Для реализации программы учебной дисциплины должны быть предусмотрены следующие помещения:

Учебная аудитория (для проведения лекционных занятий, текущего контроля, промежуточной аттестации, групповых и индивидуальных консультаций):

Рабочее место преподавателя; Рабочие места обучающихся; Стационарная доска; Система аудио-видео конференцсвязи; Ноутбук (переносной) с установленным ПО, подключением к сети Интернет и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду Университета

Программное обеспечение:

- Операционная система Windows 10
- Пакет прикладных программ Office Professional Plus 2010 Rus,
- Антивирусная программа Касперского Kaspersky Endpoint Security для бизнеса Расширенный Rus Edition, PeaZip, Adobe Acrobat Reader DC

3.2. Информационное обеспечение обучения

Для реализации программы библиотечный фонд колледжа имеет печатные и/или электронные образовательные и информационные ресурсы, рекомендуемые для использования в образовательном процессе

Основные

1. Право интеллектуальной собственности: учебник для вузов / под редакцией Л. А. Новоселовой. — 3-е изд., перераб. и доп. — Москва : Издательство Юрайт, 2026. — 335 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-17268-3. — Текст: электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/583278>

2. Интеллектуальная собственность: учебник для среднего профессионального образования — 4-е изд., перераб. и доп. — Москва : Издательство Юрайт, 2026. — 325 с. — (Профессиональное образование). — ISBN 978-5-534-18455-6. — Текст: электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/590541>

Дополнительные

1 Щербак, Н. В. Право интеллектуальной собственности: общее учение. Авторское право и смежные права: учебник для вузов / Н. В. Щербак. — 2-е изд., перераб. и доп. — Москва : Издательство Юрайт, 2025. — 342 с. — ISBN 978-5-534-15768-0. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/565747>

2. Информационное право : учебник для вузов / под редакцией М. А. Федотова. — 4-е изд., перераб. и доп. — Москва : Издательство Юрайт, 2026. — 855 с. — ISBN 978-5-534-17958-3. — Текст: электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/583809>

3. Зенин, И. А. Право интеллектуальной собственности : учебник для вузов / И. А. Зенин. — 12-е изд., перераб. и доп. — Москва : Издательство Юрайт, 2025. — 524 с. — ISBN 978-5-534-20483-4. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/558213>

Нормативно-правовые акты:

1. Конституция Российской Федерации (принята всенародным голосованием 12.12.1993) с изменениями, внесенными 04.07.20 // СЗ РФ. 2014. №31. Ст. 4398.

2. Арбитражный процессуальный кодекс Российской Федерации от 24 июля 2002 г. № 95-ФЗ.

3. Гражданский кодекс Российской Федерации (часть третья) от 26 ноября 2001 г. № 146-ФЗ.

4. Гражданский кодекс Российской Федерации (часть четвертая) от 18 декабря 2006 г. № 230-ФЗ.

5. Гражданский процессуальный кодекс Российской Федерации от 14 ноября 2002 г. № 138-ФЗ.

Интернет-ресурсы:

1. Справочно-правовая система «Гарант». Режим доступа <http://www.garant.ru/>

2. Справочно-правовая система «Консультант Плюс». Режим доступа <http://www.consultant.ru/>

3. Электронно-библиотечная система «Znanium». -Режим доступа:<http://znanium.com>

4. Контроль и оценка результатов освоения учебной дисциплины «Право интеллектуальной собственности в сфере информационных технологий»

Результаты обучения	Критерии оценки	Методы оценки
Перечень знаний, осваиваемых в рамках дисциплины		
<p>Знания:</p> <ul style="list-style-type: none"> - основных положений части 4 Гражданского кодекса РФ, касающихся программ для ЭВМ и баз данных.; - отличий авторского права, патентного права и режима коммерческой тайны (ноу-хау) применительно к ИТ-продуктам; - видов лицензионных договоров (исключительная, неисключительная лицензия) и особенностей Open Source лицензий (GPL, MIT, Apache и др.); - - порядка государственной регистрации программ для ЭВМ и баз данных в Роспатенте. 	<ul style="list-style-type: none"> - Полнота и точность воспроизведения норм права; - Отсутствие фактических ошибок при цитировании статей; -Понимание юридической терминологии - Способность четко разграничить объекты защиты; - Умение назвать сроки действия прав для каждого режима; - Правильное определение условий возникновения прав; - Верное определение типа лицензии по описанию; - Понимание ограничений и прав, которые дает конкретная Open Source лицензия («вирусный эффект» GPL). 	<ul style="list-style-type: none"> -Устный опрос на занятиях; -Входное и текущее компьютерное тестирование; - Терминологический диктант; - Сравнительная таблица (заполнение) - Тест с выбором правильного режима защиты для конкретного кейса; -Анализ текстов лицензионных соглашений (EULA);- Кейс-стади (разбор ситуации использования чужого кода).
<p>Умения:</p> <ul style="list-style-type: none"> - идентифицировать объекты интеллектуальной собственности в составе сложного программного продукта (код, дизайн, алгоритмы, контент). определять применимое право при возникновении коллизий; - -составлять и анализировать договоры на разработку ПО (договор авторского заказа, служебное задание). 	<ul style="list-style-type: none"> - Полнота выявления объектов; - Аргументированность отнесения объекта к той или иной категории права (авторское/патентное). -Наличие в составленном договоре всех существенных условий; -Юридическая грамотность формулировок; -Соответствие условий интересам заказчика или исполнителя (в зависимости от задания) 	<ul style="list-style-type: none"> - Решение ситуационных задач (кейсов); - Практическая работа: аудит условного ИТ-проекта. -оценки результатов решения задач с использованием нормативного материала; -оценки результатов выполнения самостоятельной работы.